

かゑらじと かねて思へハ 梓弓

なき数に入る 名をぞとどむる

四條畷に散った若き武将、楠正行

楠正行通信 第139号

令和3年12月14日

発行＝四條畷楠正行の会

〒575-0021 四條畷市南野5丁目2番16号

四條畷市立教育文化センター内 072-878-0020

12/4 17人の子どもが参加して市民ゲーム大会！

**「このゲーム、学校に持って帰りたい！」**

＝ 大阪電通大学との産学連携事業、ゲーム制作第2弾 ＝

### ● 四條畷の合戦ゲーム他7作品 ●

12月4日（土）、午後1時30分から、四條畷市立市民総合センター1階・展示ホールで「なわてのゲームにチャレンジしよう！ みんな集まれ！市民ゲーム大会」を開催し、17人の小学生が参加しました。

ゲームは、四條畷楠正行の会と大阪電気通信大学の木子・由良教室のコラボで、「遊びながら四條畷の歴史や文化が学べるよ」を合言葉に40人の学生が8班に分かれて制作したものです。

今年制作されたゲームは、四條畷の合戦・楠正行やキリシタン文化、稲作文化、街道文化、馬飼文化などをテーマに、以下のとおりです。

- ① 楠正行が征く ～激戦！四條畷の戦い！～
- ② 四條畷の合戦盤
- ③ 目指せ！稲作マスター！
- ④ キリシタンの旅～SHIJONAWATE～
- ⑤ 街道を往く
- ⑥ ぶらり廻りナワテ街道
- ⑦ 荒波渡りゲーム
- ⑧ 逆転ダービー

### ● 子ども達と一緒に来賓も参加 ●

この日、嶋田君と永田さんの司会で始まった市民ゲーム大会は、冒頭、完成したゲームの贈呈式が行われ、学生代表から四條畷楠正行の会木村素子さんに贈呈されました。

そして、来賓を代表して東市長から激励のご挨拶を受



けた後、子どもたちお待ちかねのゲーム大会に移りました。

最初はおとなしくしていた子どもたちも、一旦席に着き、それぞれゲームが始まると、すぐにルールも覚え、ゲームに没頭していました。子ども達に混じって東市長や吉田市議会議員・植田教育長らもゲームに参加していましたが、公務多忙の中、楽しいひと時を過ごしていただいたのかと思います。

ゲーム終了後のインタビューで、参加した子どもから「めっちゃ、楽しかった。学校にも欲しい！」「僕も同感です！」(男の子)、「街道を往くというすごくゲームが良かった。他のゲームも歴史とか学べて楽しかったです。」(女の子)等と、嬉しい反応に、学生たちから大きな拍手が送られました。

四條畷楠正行の会では、今回制作されたゲーム、特に楠正行がらみの四條畷の合戦ゲームを習得し、市内各施

設はもとより、正行ゆかりの地などにも持ち込んで普及に努めたいと思っています。ゲーム大会を企画していただける団体やグループがありましたら、ぜひ、ご連絡ください。



(写真)

1 面：贈呈式の様子

2 面左上から 会場の風景 街道を往くゲーム キリシタンの旅ゲーム 目指せ！稲作マスター！ゲーム 四條畷の合戦盤ゲーム 楠正行が征く～激戦！四條畷の戦いゲーム インタビューに答える子ども

(文責 「四條畷楠正行の会」代表 扇谷昭)